

## Спецификация RAW (наш внутренний стандарт).

Формат:

Смещение, байт	Длина, байт	Описание
0	4	Заголовок <b>'RAW'</b> и пробел
4	4	Размер по <b>X</b> (по горизонтали), в пикселах
8	4	Размер по <b>Y</b> (по вертикали), в пикселах
12	4	Общая глубина пиксела = Глубина канала * Количество каналов Возможные значения: <b>1, 4, 8, 16, 24, 32, 48, 64</b>
16	2	Глубина канала Для Grayscale: <b>1, 4, 8, 16</b> Для R, G, B и T (Transparency — Прозрачность): <b>5, 8, 16</b>
18	2	Количество каналов: Для Grayscale: <b>1, 2</b> (значение 2 при наличии T и глубине не менее 8) Для R, G, B: <b>1</b> , (при общей глубине меньше 16 бит), <b>3</b> Для R, G, B и T (Transparency — Прозрачность): <b>4</b>
20	4	Указатель на палитру (смещение от начала файла), если палитры нет то значение <b>0</b>
24	4	Размер области палитры, максимальное значение <b>256*4=1024</b> байт.
28	4	Указатель на данные пикселей для R, G, B. Возможно значение <b>0</b> , в этом случае выводимая область заполняется цветом из палитры.
32	4	Размер области данных для пикселей.
36	4	Указатель на T (Transparency — Прозрачность)
40	4	Размер области данных для T.
Область данных палитры		
Область данных R, G, B.		
Область данных T (Transparency — Прозрачность)		